



# GEMEINDE FINNENTROP

## DER BÜRGERMEISTER

**Rathaus:** Am Markt 1, 57413 Finnentrop  
**Ansprechpartner:** Nicole Mennekes  
**Telefon:** 02721 / 512 - 101  
**E-Mail:** [n.mennekes@finnentrop.de](mailto:n.mennekes@finnentrop.de)  
**Datum:** 11.03.2024

**Einladung zur Sitzung des Rates** der Gemeinde Finnentrop am

**Dienstag, 19.03.2024, 17:00 Uhr,**

Ratssaal des Rathauses, Am Markt 1, 57413 Finnentrop.

## Tagesordnung

### A. Öffentliche Sitzung

- Punkt 1: Zur Geschäftsordnung
- Punkt 2: Bürgerbus Finnentrop e.V.  
Bericht der 1. Vorsitzenden Dr. Heidi Zimmermann
- Punkt 3: Erlass der 1. Änderung der Außenbereichssatzung Gierschlade  
gem. § 35 Abs. 6 BauGB  
Satzungsbeschluss  
SV 17 / 2024
- Punkt 4: Verkleinerung des Spielplatzes „Am Jägerhain“ in Verbindung mit  
der 16. Änderung des Bebauungsplans Nr. 11 – Am Rötling,  
Bamenohl  
Einleitung des Verfahrens  
SV 19 / 2024
- Punkt 5: Grundschulverbund Lennetal  
Standort Rönkhausen  
Brandschutzmaßnahme

SV 21 / 2024

- Punkt 6: Grundschulverbund Lennetal  
Standort Bamenohl  
Brandschutzmaßnahme  
SV 22 / 2024
- Punkt 7: Denkmalförderung 2024  
Förderung kleinerer Denkmalpflegemaßnahmen durch die  
Gemeinde Finnentrop  
SV 20 / 2024
- Punkt 8: Überörtliche Prüfung der Gemeinde Finnentrop durch die  
Gemeindeprüfungsanstalt (gpaNRW) 2023  
SV 15 / 2024
- Punkt 9: Zuschüsse an Verbände und Vereine
- Punkt 10: Mitteilungen der Verwaltung
- Punkt 11: Anfragen gem. §§ 19 und 29 (7 GeschO)
- Punkt 12: Fragestunde für Einwohner der Gemeinde

## **B. Nichtöffentliche Sitzung**

- Punkt 1: Grundstücksangelegenheiten
- Punkt 2: Ausführung des Korruptionsbekämpfungsgesetzes
- Punkt 3: Auftragsvergabe
- Punkt 4: Vertragsangelegenheiten
- Punkt 4.1: Umrüstung der Straßenbeleuchtung auf LED
- Punkt 5: Personalangelegenheiten
- Punkt 6: Mitteilungen der Verwaltung
- Punkt 7: Anfragen gem. §§ 19 und 29 (7) GeschO

gez. Achim Henkel  
Bürgermeister

Nachrichtlich: Die Fragestunde für Einwohner der Gemeinde wird voraussichtlich  
gegen 18:00 Uhr beginnen.